

(54) Title : INFORMATION SERVICE SYSTEM, TRANSMISSION SERVER,
INFORMATION TERMINAL, AUTHORING DEVICE AND

INFORMATION SERVICE METHOD

(11) Publication Number : 2001-0062171

(43) Publication Date : July 7. 2001

(21) Application Number : 10-2000-0073790

(22) Application Date : December 06.2000

(72) Inventor : HIRAYAMA TOMOSHI

(71)Applicant : SONY CORPORATION

(57) Abstract :

PURPOSE: To allow each user to select insertion/non-insertion of parts of program body data and auxiliary sources among the program body data and the auxiliary sources that are packaged data through the use of a characteristic of on-demand transmission according to the intention of the each user without producing a plurality of programs.

CONSTITUTION: The information service system is provided with a transmission function (control 1) that transmits continuous streaming as contents data by a multimedia contents group combined with program body data programmed in advance and auxiliary sources, a programming control function (control 3) that automatically builds up a new programming through an arithmetic operation of each of divided program body data, each attribute data attached to each auxiliary source and profile data of a user device, and a transmission function (control 3) that revises the sequence of the streaming transmission of the auxiliary source group inserted to the program body according to the new programming built up by the programming control function.

(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(51) Int. Cl.
G06F 17/00

(11) 공개번호
(43) 공개일자

특2001-0062171
2001년07월07일

(21) 출원번호	10-2000-0073790
(22) 출원일자	2000년12월06일
(30) 우선권주장	99-354992 1999년12월14일 일본(JP)
(71) 출원인	소니 가부시끼 가이샤, 이데이 노부유키 일본 000-000 일본국 도쿄도 시나가와구 기타시나가와 6초메 7반 35고
(72) 발명자	히라야마토모시 일본 일본국도쿄도시나가와구기타시나가와6초메7반35고소니가부시끼가이샤내
(74) 대리인	신관호
(77) 심사청구	없음
(54) 출원명	데이터 제공시스템, 전송서버, 데이터 단말장치, 인증장치및 데이터 제어방법

요약

데이터 제공시스템은 제 1데이터 전송부(제어장치 1), 제어부(제어장치 3) 및 제 2데이터 전송부(제어장치 3)를 포함하여 구성된다. 제 1데이터 전송부는 프로그램 데이터와 보조데이터 항목으로 각각 구성되는 멀티미디어 콘텐츠군으로 이루는 콘텐츠 데이터의 연속 스트림을 전송한다. 제어부는 각 프로그램 데이터, 보조데이터 항목의 속성데이터 및 사용자 프로파일 데이터를 분할함으로 얻어진 데이터 항목을 처리함으로써, 자동적으로 새로운 데이터를 조합한다. 제 2데이터 전송부는 상기 제어부에 의해서 조합된 새로운 데이터에 따라서, 프로그램에 삽입된 보조데이터 항목을 전송하는 순서를 변경한다.

대표도

도13

명세서

도면의 간단한 설명

도 1은 본 발명에 따른 데이터 제공시스템의 여러 가지 부분을 나타내는 블록도이다.

도 2는 각 프로그램, 그 가격 및 BY측 프로그램 대가조건 간의 관계를 설명하는 다이어그램이다.

도 3은 프로그램 cue 및 CM삽입처리의 개략도이다.

도 4는 데이터 제공시스템에 일체된 CM라이브러리를 설명하는 다이어그램이다.

도 5는 CM세트 및 CM전송리스트를 준비하는 방법을 설명하는 다이어그램이다.

도 6은 CM세트 및 CM전송리스트를 준비하는 방법을 설명하는 다이어그램이다.

도 7은 CM세트가 삽입되지 않은 전송될 데이터를 설명하는 다이어그램이다.

도 8은 데이터 제공시스템에 있어서 CM세트가 삽입될 프로그램의 코드를 나타내는 다이어그램이다.

도 9는 사용자가 데이터 제공시스템을 사용할 때 사용자가 얻을 수 있는 장점 및 단점을 어떻게 결정하는지를 설명하는 다이어그램이다.

도 10은 데이터 제공시스템에 있어서 CM세트의 장점 및 단점 그리고 CM세트의 BY측 대가조건 사이의 관계를 설명하는 다이어그램이다.

도 11은 데이터 제공시스템에 있어서, BY측 프로그램 대가조건과 BY측 CM대가조건으로부터 데이터 공급자의 비용을 산출하는 방법을 나타내는 다이어그램이다.

도 12는 데이터 제공시스템에서 실행된 동작순서를 설명하는 플로차트이다.

도 13은 데이터 제공시스템의 기본구성을 나타내는 블록도이다.

* 도면의 주요부분에 대한 부호설명

- | | |
|--------------|------------|
| 10. 프로그램 제공부 | 20. CM스폰서부 |
| 30. 인증부 | 40. 전송서버부 |
| 50. 요금청산부 | 60. 단말부 |

100. 정보제공시스템

발명의 상세한 설명

·발명의 목적

발명이 속하는 기술 및 그 분야의 종래기술

본 발명은 인터넷, 케이블 TV네트워크, 개인용 컴퓨터 통신네트워크, 대규모의 LAN 또는 무선통신 또는 유선 방송네트워크 등의 데이터 통신네트워크를 통해서 동영상 데이터, 정지화상 데이터, 오디오 데이터, 컴퓨터 데이터 등의 멀티미디어 콘텐츠의 스트리밍 전송(streaming transmission)을 실행하기 위해서 각각 고안된 데이터 제공시스템, 전송서버, 데이터 단말장치 및 데이터 제공방법에 관한 것이다.

인터넷 등의 데이터 통신네트워크에 있어서, 데이터의 스트리밍 전송이 실행되어, 사용자는 그들이 원하는 어떠한 주문(on-demand) 프로그램을 그들의 단말에서 선택하여 얻을 수 있다.

주문 프로그램은 주문 프로그램을 전송 또는 방송하는 전송센터에 저장된다. 전송센터는 프로그램 중에 다음과 같은 것을 저장한다.

1. 크리스마스 세일에 대한 광고를 각각 포함하는 연초영화 및 연말영화
2. 새해 세일에 대한 광고를 각각 포함하는 연초영화 및 연말영화
3. 상업용 광고에 대한 광고를 각각 포함하는 심야 시간대에 방송하는 연초영화 및 연말영화

사용자로부터의 요구를 받으며, 전송센터는 사용자가 원하는 프로그램(예를 들면, 상기 기술된 목록 1 ~ 3 중 어느 한편의 영화)을 선택하여 전송한다. 주문 프로그램에 대해서는 다른 가격이 설정되어 비용이 분배된다.

일본 특허 출원 KOKAI 공개 번호 9-18851은 비디오 프로그램이 네트워크를 통해서 분배되고, 어떤 프로그램이 단말에서 선택되고, 사용자는 자신의 단말에서 광고를 포함하는 프로그램을 선택하거나 광고를 포함하지 않는 프로그램을 선택할 수 있는 시스템을 공개한다.

종래 주문방송에 있어서는, 사용자는 한 번에 다량의 프로그램을 선택할 수 있지만 동일한 프로그램의 이용 가능한 버전 중 하나를 선택할 수는 없다.

인터넷 기술이 진보됨으로써, 사용자들의 구미를 충족시키기 위해 마련된 다양한 콘텐츠가 점점 늘어나고 있다. 요즘 사람들은 매스 미디어로 나타난 정보 이외에 그들 구미에 맞는 데이터를 원한다. 사용자의 다른 구미에 맞는 데이터가 준비되면, 대단히 많은 데이터량이 될 것이다. 대량의 데이터를 저장하기 위해서는, 전송센터는 대량의 저장용량을 가질 필요가 있다. 게다가, 사용자의 구미에 맞도록 채택하기 위해 변경하는 프로그램을 편집하기 위한 시간과 노동력도 많이 들게 된다.

종래 실행되는 주문방송에 있어서는, 프로그램의 조합에 대해서 가격이 설정되고 그것에 대한 비용이 분배된다. 만약 프로그램이 전송되기 직전에 프로그램의 조합이 변경되면, 새로운 조합에 대해서 가격을 얼마로 정해야 하는지 그리고 비용을 어떻게 분배해야 하는지를 결정하기가 어렵게 된다. 또한, 전송센터의 저장용량은 프로그램의 라이브러리(library)를 위해서 현저하게 커져야 한다. 특히 프로그램 내에 삽입되는 복수의 여러 부분이 준비되는 경우에는 전송센터는 지극히 큰 저장용량을 가질 필요가 있다. 이 경우에, 가격 설정 및 비용 분배는 이들 각각의 프로그램마다 요구된다.

발명이 이루고자 하는 기술적 과제

따라서, 본 발명의 목적은 전송될 프로그램 데이터 및 보조데이터 항목의 조합이 되는 데이터를 단말로부터 공급된 지시에 따라서 실시간에 데이터를 재구성할 수 있는 데이터 제공시스템, 전송서버, 데이터 단말장치, 인증장치 및 데이터 제공방법을 제공하는 것이다.

본 발명의 다른 목적은 다른 방법으로 조립되는 콘텐츠에 다른 가격과 다른 비용 분배가 할당될 수 있는 데이터 제공시스템, 전송서버, 데이터 단말장치, 인증장치 및 데이터 제공방법을 제공하는 것이다.

본 발명에 따른 데이터 제공시스템은 제 1데이터 전송부, 제어부 및 제 2데이터 전송부를 포함한다. 제 1데이터 전송부는 프로그램 데이터 및 보조데이터 항목으로 각각 구성된 멀티미디어 콘텐츠군으로 이루어진 콘텐츠 데이터의 연속 스트림을 전송한다. 제어부는 각각의 프로그램 데이터, 보조데이터 항목 및 사용자 프로파일 데이터를 분할함으로써 얻은 데이터 항목을 처리함으로써 새로운 데이터를 자동적으로 조립한다.

제 2데이터 전송부는 제어부에 의해 조립된 새로운 데이터에 따라서 프로그램 데이터에 삽입될 보조데이터 항목을 선택함으로써 각각 프로그램 데이터 및 보조데이터 항목으로 구성된 멀티미디어 콘텐츠군으로 이루어진 콘텐츠 데이터의 연속 스트림을 전송한다.

본 발명에 따른 다른 데이터 제공시스템은 제 1데이터 전송부, 제어부 및 제 2데이터 전송부를 포함한다. 제 1데이터 전송부는 각각 미리 조립된 프로그램 데이터 및 보조데이터 항목으로 구성된 멀티미디어 콘텐츠군으로 이루어진 콘텐츠 데이터의 연속 스트림을 전송한다. 제어부는 각각의 프로그램 데이터, 보조데이터 항목의 속성데이터 및 사용자 프로파일 데이터를 분할함으로써 얻은 데이터 항목을 처리함으로써 새로운 데이터를 자동적으로 조립한다. 제 2데이터 전송부는 제어부에 의해 조립된 새로운 데이터에 따라서 프로그램 데이터로 삽입될 보조데이터 항목을 선택함으로써 데이터의 연속 스트림을 전송한다.

본 발명에 따른 데이터 제공시스템은 전송서버부 및 단말부를 포함한다. 전송서버부는 주문 프로그램의 스트리밍 전송을 실행한다. 단말부는 전송서버로부터 전송된 주문 프로그램의 스트리밍 수신을 실행한다. 단말부는 프로그램에 삽입될 보조데이터 항목세트를 복수의 보조데이터 항목세트로부터 선택하는 기능과, 단말부의 단말코드와 함께 선택된 보조데이터 항목세트를 나타내는 신호를 전송하는 기능을 갖는다. 전송서버부는 단말기능부로부터 전송된 신호를 수신하고 선택된 보조데이터 항목세트를 나타내며, 단말부에 대해서 전송할 일련의 프로그램에 삽입된 보조데이터 항목세트에 대응하는 보조데이터 항목의 전송리스트에 따라서 실시간에 보조데이터 항목을 조립하여 전송하는 기능을 갖는다.

본 발명에 따른 데이터 제공시스템은 인증부와 전송서버부 및 단말부를 포함한다. 인증부는 사용자용 프로그램 가격을 등록, 저장 및 전송하는 기능과, 공급자측의 대가조건을 등록, 저장 및 전송하는 기능과, 프로그램에 보조데이터 항목을 삽입하기 위한 위치를 지정하는 기능과, 보조데이터 라이브러리로부터 프로그램에 삽입될 보조데이터 항목을 지정하는 기능 및 프로그램을 위해 준비된 보조데이터 항목을 전송하기 위한 순서를 판단하고 판단된 순서를 보조데이터 전송리스트의 형태로 유지하는 기능을 포함한다. 전송서버부는 미리 조립되고 프로그램 데이터 및 보조데이터 항목으로 구성되는 멀티미디어 콘텐츠군으로 이루어지는 콘텐츠 데이터의 연속 스트림을 전송한다. 단말부는 전송서버부로부터 전송된 주문 프로그램의 스트리밍 수신을 실행한다. 단말부는 프로그램에 삽입될 보조데이터 항목세트를 복수의 보조데이터 항목세트로부터 선택하는 기능과, 단말부의 단말코드와 함께 선택된 보조데이터 항목세트를 나타내는 신호를 전송하는 기능을 갖는다. 전송서버부는 단말기로부터 전송된 신호를 수신하고 선택된 보조데이터 항목세트를 나타내며, 단말부에 대해서 전송할 일련의 프로그램에 삽입된 보조데이터 항목세트에 대응하는 보조데이터 항목의 전송리스트에 따라서 실시간에 보조데이터 항목을 조립하여 전송하는 기능을 갖는다.

본 발명에 따른 전송서버는 각각의 프로그램 데이터, 보조데이터 항목의 속성 및 사용자 프로파일 데이터를 분할함으로써 얻은 데이터 항목을 처리함으로써 데이터를 자동적으로 조립한다. 전송서버는 그와 같이 조립된 데이터에 따라서 프로그램 데이터로 삽입될 보조데이터 항목군을 선택하고 보조데이터 항목군의 스트림을 전송한다.

본 발명에 따른 데이터 단말장치는 전송서버로부터 전송된 주문 프로그램의 스트리밍 수신을 실행하고, 프로그램에 삽입될 보조데이터 항목세트를 보조데이터 항목세트들로부터 선택하고, 단말부의 단말코드와 함께 선택된 보조데이터 항목세트를 나타내는 신호를 전송하는 기능을 갖는다.

본 발명에 따른 인증장치는 사용자용 프로그램 가격을 등록, 저장 및 전송하는 기능과, 공급자측의 대가조건을 등록, 저장 및 전송하는 기능과, 프로그램에 보조데이터 항목을 삽입하기 위한 위치를 지정하는 기능과, 보조데이터 라이브러리로부터 프로그램에 삽입될 보조데이터 항목을 지정하는 기능 및 프로그램을 위해 준비된 보조데이터 항목을 전송하기 위한 순서를 판단하고 판단된 순서를 보조데이터 전송리스트의 형태로 유지하는 기능을 갖는다.

본 발명에 따른 데이터 제공방법은 각각의 프로그램 데이터, 보조데이터 항목의 속성데이터 및 사용자 프로파일 데이터를 분할함으로써 얻어진 데이터 항목을 처리함으로써 데이터를 자동적으로 조립하는 단계와, 이와 같이 조합된 데이터에 따라서 프로그램 데이터에 삽입될 보조데이터 항목군을 선택하는 단계 및 프로그램 데이터 및 보조데이터 항목으로 각각 구성된 멀티미디어 콘텐츠군으로 이루어지는 콘텐츠의 연속 스트림을 전송하는 단계를 포함한다.

본 발명에 따른 데이터 제공방법은 프로그램 데이터 및 보조데이터 항목으로 각각 구성된 멀티미디어 콘텐츠군으로 이루어지는 콘텐츠의 연속 스트림을 전송하는 단계와, 프로그램 데이터, 보조데이터 항목의 속성데이터 및 사용자 프로파일 데이터를 분할함으로써 얻은 데이터 항목을 처리함으로써 새로운 데이터를 자동적으로 조립하는 단계 및 제어부에 의해 조립된 새로운 데이터에 따라서 프로그램 데이터에 삽입될 보조데이터 항목을 선택함으로써 데이터의 연속 스트림을 전송하는 단계를 포함한다.

본 발명에 따른 데이터 제공방법은 전송서버로부터 주문 프로그램의 스트리밍을 수신하는 단말에서 프로그램에 삽입될 보조데이터 항목세트를 보조데이터 항목세트들로부터 선택하는 단계와, 단말부의 단말코드와 함께 선택된 보조데이터 항목세트를 나타내는 신호를 단말에서 전송하는 단계와, 단말에서 전송되고 선택된 보조데이터 항목을 나타내는 신호를 전송서버에서 수신하는 단계와, 단말에서 전송될 일련의 프로그램에 삽입된 보조데이터 항목세트에 대응하는 보조데이터 항목의 전송리스트에 따라서 실시간에 보조데이터 항목을 전송서버에서 조립하는 단계 및 전송서버에서 보조데이터 항목을 전송하는 단계를 포함한다.

상기 기술된 바와 같이, 본 발명은 주문방송의 특성을 이용하여, 사용자는 복수의 프로그램을 생성할 필요 없이 패키징된 프로그램 데이터에 보조데이터 항목을 삽입하거나 또는 그 일부를 삽입할 수 있다. 이로 인해 프로그램을 편집하는 시간을 절약한다. 데이터 항목은 실시간에 조립되어 전송되기 때문에, 전송서버는 큰 저장용량을 가질 필요는 없다. 또한, 프로그램 및 보조데이터 항목의 가격 및 신용 포인트(credit point)는 "사용자에 대한 프로그램가격" 및 "보조데이터 항목의 장점과 단점"으로서 규정된다. 이는 사용자가 콘텐츠를 구매할 수 있는 가격을 바로 산출할 수 있게 한다. 사용자는 이와 같이 산출된 가격을 알 수 있고 그 가격을 요금 청산시스템에 바로 적용할 수 있다. 게다가, 프로그램 및 보조데이터 항목에 대해 지불할 필요가 있는 가격은 "사용자를 위한 프로그램 가격 조건" 및 "사용자용 보조데이터 대가조건" 으로부터 결정된다. 그러므로, 공급자 및 콘텐츠를 이용하는 플레이어 중에서 지불되어야 하는 가격은 사이트(site)에서 산출되어 바로 요금 청산시스템에 직접 적용될 수 있다.

발명의 구성 및 작용

본 발명의 실시에는 첨부된 도면을 참조해서 기술한다.

예를 들면, 본 발명은 도 1에 나타난 데이터 제공시스템(100)에 적용된다. 데이터 제공시스템(100)은 프로그램 제공부(10), CM스폰서부(20), 인증부(30), 전송서버부(40), 요금청산부(50) 및 단말부(60)를 포함한다. 프로그램 제공부(10)는 CM스폰서부(20), 인증부(30) 및 요금청산부(50)에 대해서 데이터를 수신 및 전송하는 통신기능(10A)을 갖는다. 프로그램 제공부(10)는 프로그램 및 첨부데이터(accompanying data)를 인증부(30)에 전송하는 데이터 예약기능(10B)을 갖는다. 첨부데이터는 사용자용 프로그램 가격, BY(backyard)측 프로그램 대가조건 및 cue 가능위치지정을 포함한다. 또한, 프로그램 제공부(10)는 프로그램 데이터를 CM스폰서부(20)에 공급하는 프로그램 제공기능(10C)을 갖는다.

또한, 프로그램 제공부(10)는 요금청산부(50)로부터 보내지며 플레이어 즉 CM스폰서마다 정기적인 스테이트먼트(statement)에 따라서 요금을 청산하는 요금 청산기능(10D)을 갖는다.

데이터 제공시스템(100)에 제공된 CM스폰서부(20)는 프로그램제공부(10), 인증부(30) 및 요금청산부(50)에 대해서 데이터를 수신 및 전송하는 통신기능(20A)을 갖는다. CM스폰서부(20)는 첨부데이터를 인증부(30)에 전송하는 데이터전송기능(20B)을 갖는다. 첨부데이터에는 CM 첩과 BY측 대가조건이 포함된다. 또한, CM스폰서부(20)는 요금청산부(50)로부터 보내지며 플레이어 즉 CM스폰서마다 정기적인 스테이트먼트(statement)에 따라서 요금을 청산하는 요금 청산기능(20C)을 갖는다.

데이터 제공시스템(100)에 제공된 인증부(30)는 통신기능(30A)을 갖는다. 통신기능(30A)은 프로그램 제공부(10), CM스폰서부(20), 전송서버부(40) 및 요금청산부(50)에 대해서 데이터를 수신 및 전송한다. 인증부(30)는 CM이 프로그램이 삽입되는 프로그램의 위치를 각각 지정하는 cue마크를 삽입하는 cue-마크 삽입기능(30B)을 갖는다. 프로그램 데이터와 cue마크는 공용 프로그램 코드와

타임 코드를 갖는 한 쌍의 데이터 항목을 구성한다. 선택적으로, cue마크는 특별한 신호형태로 프로그램 데이터에 삽입될 수 있다. 결과적으로, 인증부(30)는 cue마크군 또는 cue마크를 포함하는 프로그램 데이터에 대한 등록/저장/전송기능을 갖는다. 또한, 인증부(30)는 특정한 프로그램에 삽입되는 CM라이브러리에 포함된 적어도 하나의 CM군을 CM스폰서부(20)에 의해 이루어진 어드바이스(advice)에 따라서 지정하는 CM군 지정기능(30C)을 갖는다.

CM군 지정기능(30C)은 또한 CM군이 삽입되는 프로그램을 CM스폰서부(20)에 의해 이루어지는 어드바이스에 따라서 지정하는 프로그램 코드를 할당한다. CM군 지정기능(30C)에 의해 지정된 CM군은 이후에 "CM 세트"로 불린다. 인증부(30)는 제 1등록/저장/전송기능(30D)을 갖는다. 제 1등록/저장/전송기능(30D)은 사용자용 프로그램 가격 즉, 사용자들에게 전송된 프로그램(또는 전송되지 않은)에 지불해야 하는 가격을 등록, 저장, 및 전송한다. 제 1등록/저장/전송기능(30D)은 또한 BY측 프로그램 대가조건 즉, 공급자(CM스폰서, 전송서버 운용자, 인증기능 운용자, 요금 청산기능 운용자, 프로그램 공급자 등)가 프로그램을 전송(또는 전송하지 않는)하는 조건을 등록, 저장 및 전송한다. 인증부(30)는 어떤 프로그램을 위해 준비된 CM 세트가 전송되는 순서를 CM스폰서부(20)에 의해 이루어지는 어드바이스에 따라서 결정하는 제 2등록/저장/전송기능(30E)을 갖는다. 제 2등록/저장/전송기능(30E)은 이와 같이 결정된 순서를 CM전송리스트로서 저장한다. CM전송리스트에 지정된 CM이 전송(또는 전송되지 않는)될 때 사용자가 가질 수 있는 CM의 장점과 단점을 등록, 저장 및 전송한다. 또한 인증부(30)는 제 3등록/저장/전송기능(30F)을 갖는다. 제 3등록/저장/전송기능(30F)은 CM전송리스트에 포함된 CM이 전송(전송되지 않는)될 때 공급자(CM스폰서, 전송서버 운용자, 인증기능 운용자, 요금 청산기능 운용자, 프로그램 공급자 등)와 같은 플레이어) 중에서 지불되어야 할 가격을 지정하는 BY측 CM대가조건을 등록, 저장 및 전송한다. 인증부는 요금 청산기능(30G)을 또한 갖는다. 요금 청산기능(30G)은 요금청산부(50)로부터 보내지며 플레이어 즉 각 인증기능에 관해서 정기적으로 스테이트먼트에 따라서 부가한다. 여러 가지 기능(30A 및 30G)을 가지는 인증부(30)는 프로그램에 CM이 삽입되는 것으로 나타내는 신호인 cue마크를 삽입할 수 있다. cue마크는 단지 트리거이다. 그 CM이 프로그램에 삽입되는 것은 CM전송리스트 및 CM세트로부터 결정된다. 그러므로 이후에 삽입될 CM군은 용이하게 교환된다. CM번호가 cue마크의 위치에 할당되어 cue마크를 각각 무시 또는 채용하는 신호를 유지한다. 인증부(30)는 프로그램을 위해 준비된 CM세트가 전송되는 순서를, CM스폰서로부터 어드바이스를 수신시에 결정할 수 있다. 인증부(30)는 복수의 CM전송리스트 형태로 이 순서를 나타내는 데이터를 유지할 수 있다. 또한, CM전송리스트에서 지정된 일련의 CM이 전송(또는 전송되지 않는)될 때 사용자가 갖는 CM 장점 및 단점을 등록, 저장 및 전송할 수 있다. 또한, 인증부(30)는 CM전송리스트에 포함된 CM이 전송(전송되지 않는)될 때 공급자(CM스폰서, 전송서버 운용자, 인증기능 운용자, 요금 청산기능 운용자, 프로그램 공급자 등)와 같은 플레이어) 중에서 지불되는 가격을 지정하는 BY측 CM대가조건을 등록, 저장 및 전송할 수 있다. 데이터 제공시스템(100)에 일체된 전송서버부(40)는 인증부(30), 요금청산부(50) 및 단말부(60)에 대해서 데이터를 수신 및 전송하는 통신기능(40A)을 갖는다. 전송서버부(40)는 cue마크, CM데이터, CM세트, 삽입될 프로그램 코드, CM전송리스트, 전송조건 등을 포함하는 어카이브 기능(archive function)(40B)을 갖는다. 전송서버부(40)는 단말부(60)에 전송된 단말코드를 수신하고, 단말을 선택하고 단말에서 처리를 관리하는 처리관리기능(60)을 갖는다. 전송서버부(40)는 단점/장점 결정 기능부(40D)를 갖는다. 단점/장점 결정 기능부(40D)는 사용자에 대한 프로그램 가격과 CM 장점과 단점으로부터 장점과 단점을 결정한다. 장점과 단점은 단말에 전송된다. 전송서버부(40)는 또한 프로그램 선택 메뉴 및 CM메뉴를 나타내는 데이터를 전송하는 메뉴전송기능(40E)을 갖는다. 전송서버부(40)는 CM메뉴를 수신하고 단말코드를 삽입 또는 삽입하지 않는 제어처리를 생성하는 제어처리 생성부(40F)를 또한 갖는다. 전송서버부(40)는 선택된 어떤 프로그램과 프로그램에 삽입되는 CM의 실시간 조립을 실행하여 프로그램-CM 조립을 생성하는 조립기능(40G)을 갖는다. 프로그램-CM 조합은 단말에 전송된다. 전송서버부(40)는 결정된 프로그램 및 CM 장점과 단점을 나타내는 데이터를 요금청산부(50)에 전송하는 최종결과 전송기능(40H)을 갖는다. 전송서버부(40)는 BY측 프로그램 대가조건과 각 CM세트 중 CM에 대한 BY측 대가조건으로부터 플레이어 중에서 전송될 가격을 산출한다. 이와 같이 산출된 가격은 요금청산부(50)에 전송된다. 전송서버부(40)는 CM의 전송기록을 저장하는 전송기록 저장부(40J)를 갖는다. 전송서버부(40)는 요금청산부(50)로부터 보내지며 각 플레이어 즉 각 전송서버기능에 관해서 정기적인 스테이트먼트에 따라서 요금을 청산하는 요금 청산기능(40K)을 갖는다.

다양한 기능(40A ~ 40K)을 가지는 전송서버부(40)는 프로그램의 사용자 가격과 프로그램에 삽입될 수 있는 CM세트의 CM의 장점과 단점으로부터 CM을 포함하는 프로그램을 수신하거나 수신하지 않을 때 사용자가 갖는 장점과 단점을 결정할 수 있다. 전송서버부(40)는 이와 같이 결정된 장점과 단점을 CM메뉴요구에 따라서 단말코드에 의해 지정된 사용자에게 전송할 수 있다. 또한, 전송서버부(40)는 프로그램에 삽입되도록 선택되는 CM세트를 나타내는 신호를 단말에서 수신할 수 있다. 전송서버부(40)는 단말에 전송될 프로그램에 삽입된 보조데이터 세트의 형태로 보조데이터 항목을 전송하는 처리에 따라서 보조데이터 항목을 실시간에 조립하여 전송할 수 있다. 또한, 전송서버부(40)는 단말코드로 지정된 단말을 이용하는 고객이 선택한 프로그램과 프로그램에 삽입된 CM세트로부터 결정된 장점과 단점을 요금청산부(50)(신청자 관리시스템)으로 사용하는에 전송할 수 있다. 전송서버부(40)는 단말에 장점 및 단점을 전송할 수 있다. 또한, 전송서버부(40)는 요금 청산데이터를 각 플레이어(CM스폰서, 전송서버 운용자, 인증기능 운용자, 요금 청산기능 운용자, 프로그램 공급자 등)의 DB(Data Base)에 공급함으로써, 요금 청산데이터가 DB에서 관리될 수 있다. 요금 청산데이터는 공급자(즉 플레이어) 중에서 지불되고 BY측 프로그램 대가조건과 프로그램에 삽입된 CM전송리스트에 나타난 CM에 대한 BY측 CM대가조건으로부터 산출된 요금을 나타낸다.

데이터 제공시스템(100)에 제공된 요금청산부(50)는 통신기능(50A)을 갖는다. 통신기능(50A)은 프로그램 제공부(10), CM스폰서부(20), 인증부(30), 전송서버부(40) 및 단말부(60)에 대해서 데이터를 수신 및 전송한다. 요금청산부(50)는 전송서버부(40)에 제공된 최종결과 전송기능(40H)의 출력을 수신하고 데이터베이스(DB)를 이용함으로써 각 단말마다 요금을 청산하는 단말청산기능(50B)을 갖는다. 요금청산부(50)는 전송서버부(40)의 요금산출기능(40I)에 의해 생성된 요금 청산데이터를 생성하고 플레이어가 중에서 청산되는 가격을 나타내는 플레이어가 요금산출기능(50C)을 갖는다. 플레이어 요금산출기능(50C)은 DB를 이용함으로써 각 플레이어마다 요금 청산을 실행한다. 요금청산부(50)는 두 개의 청산데이터 관리 DB기능(50D 및 50E)을 또한 갖는다. 청산데이터 관리 DB기능(50D)은 각 단말마다 청산데이터를 관리한다. 청산데이터 관리 DB기능(50E)은 각 플레이어마다 청산데이터를 관리한다. 또한, 요금청산부(50)는 각 단말마다 요금을 청산하고 각 단말마다 정기적인 스테이트먼트를 준비하여 전송하는 단말 청산기능(50F)을 갖는다. 또한, 요금청산부(50)는 각 단말마다 정기적인 스테이트먼트를 준비하여 전송하는 플레이어 청산기능(50G)을 갖는다.

여러 가지 기능(50A ~ 50G)을 가지는 요금청산부(50)는 DB에 저장되고 각 단말마다 관리되는 사용자의 장점과 단점을 정기적으로 나타낼 수 있고 스테이트먼트를 사용자에게 전송함으로써 사용자는 요금청산을 실행할 수 있다. 요금청산부(50)는 공급자(즉 CM스폰서, 전송서버 운용자; 인증기능 운용자, 요금 청산 운용자, 프로그램 제공자 등) 중에서 지불되도록 산출된 가격을 정기적으로 나타낼 수 있고, 스테이트먼트를 각 플레이어에게 전송함으로써 플레이어는 요금청산을 실행할 수 있다.

데이터 제공시스템(100)의 단말부(60)는 인터넷 또는 동일한 네트워크를 통해서 주문 프로그램의 스트림을 수신할 수 있는 단말이다. 단말부(60)는 프로그램에 삽입될 CM을 선택하기 위한 버튼을 갖는다. 버튼은 단말부(60)용 원격 제어기에 제공될 수 있다. 단말부(60)는 전송서버부(40) 및 요금청산부(50)에 대해서 데이터를 수신 및 전송하는 통신기능(60A)을 갖는다. 단말부(60)는 단말에서 단말코드를 독출하고 단말코드를 전송서버부(40)에 전송하는 단말코드 저장/전송기능(60B)을 갖는다. 단말부(60)는 프로그램 메뉴를 수신하여 표시하고, 메뉴로부터 프로그램을 선택하고 프로그램 선택결과를 전송하는 프로그램 표시/선택/전송기능(60C)을 갖는다. 또한, 단말부(60)는 CM메뉴(장점 및 단점을 또한 나타내는)에 대해서 전송서버부(40)에 요구하고, 전송서버부(40)로부터 CM메뉴를 수신하고, 수신된 CM메뉴를 표시하는 CM메뉴 표시기능(60D)을 갖는다. 단말부(60)는 장점 및 단점을 나타내는 장점/단점 표시기능(60E)을 갖는다. 단말부(60)는 CM메뉴를 선택하여 전송하는 CM메뉴 선택/전송기능(60F)을 갖는다. 단말부(60)는 수신한 콘텐츠 데이터를 재생하는 재생기능(60G)을 갖는다. 또한, 단말부(60)는 요금청산부(50)에 어카운트 데이터를 요구하고, 어카운트 데이터를 수신하여 표시한다. 단말부(60)는 요금청산부(50)로부터 정기적인 스테이트먼트를 수신하고 스테이트먼트에 의거해 청산처리를 실행하는 요금청산기능(60I)을 갖는다.

다양한 기능(60A ~ 60I)을 가지는 단말부(60)는 프로그램이 CM과 결합할 때 그리고 프로그램이 CM과 결합하지 않을 때 사용자가 가질 수 있는 장점과 단점을 수신하기 위해서 단말코드와 함께 CM메뉴요구신호를 사용자가 즐기며 전송할 수 있는 프로그램을 선택할 수 있다. 단말부(60)는 사용자가 프로그램을 선택하기 전에 프로그램 및 CM의 결합으로부터 결정된 장점 및 단점을 사용자에게 통지할 수 있다. 또한, 단말부(60)는 자신의 단말코드와 함께 전송서버부(40)에 2개의 신호를 전송한다. 제 1신호는 단말부(60)가 선택된 CM군을 수신하는 것을 나타낸다. 제 2신호는 프로그램에 삽입되도록 선택된 CM세트를 나타낸다. 제 2신호가 널(null)신호이면, 단말부(60)는 CM이 없는 수신을 의미한다.

물론, 데이터 제공시스템(100)내로 전송된 CM은 일반적으로 광고 데이터항목을 포함한다. CM은 다른 데이터 항목 예를 들면, 퀴즈 쇼에서 요구된 질문에 대한 답, 우수 고객에 대한 특별한 제안 또는 "YES" 또는 "NO"가 입력되어야 하는 앙케이트 항목을 포함한다. 여기서 프로그램 데이터에 대한 보조데이터 항목은 집합적으로 "CMs"로 부른다.

CMs를 포함하는 프로그램의 가격은 CMs를 포함하지 않는 프로그램의 가격보다 항상 높을 필요는 없다. CMs의 종류에 따라서 프로그램에 대한 가격이 프로그램에 부여되는 것이 중요하다. 예를 들면, 퀴즈쇼에 대한 질문의 답을 포함하는 프로그램은 답을 포함하지 않는 프로그램보다는 더 비싸다. 만약 프로그램이 앙케이트를 포함하고 사용자가 질문에 답을 하면, 사용자는 돈을 지불해야 한다.

데이터 제공시스템(100)에 있어서, 각각의 프로그램은 콘텐츠 데이터 즉, 프로그램 데이터 및 이후에 기술되는 첨부 데이터항목(A1 ~ A4)을 갖는다.

A1 : 사용자용 프로그램 가격

사용자용 프로그램 가격은 사용자가 규정 기간동안 받은 프로그램에 지불해야하는 가격으로, 예를 들면 다음과 같은 조건으로부터 결정된다.

기본요금 = 사용자가 요금청산부(50)에 지불해야만 하는 1000엔이다.

CM삽입요금 = 각각의 CM마다 요금청산부(50)에 지불된 100엔이다.

CM456을 삽입하기 위한 요금 = 사용자가 광고주 456으로부터 받은 400포인트이다.

거래가 이루어질 때마다 요금청산이 이루어져야 하는 것은 규정되어 있지 않다. 오히려, 요금청산에 관한 데이터는 모든 요금이 청산되는 요금청산부(50)에서 모아진다.

A2 : BY측 프로그램 대가조건

BY측 프로그램 대가조건은 규정기간 동안 전송된 어떤 프로그램에 대해서 어떤 기능에 요금을 지불해야하는 것을 결정하는데 적용된다. 이들 조건은 다음과 같다.

요금청산부(50)는 기본료 300엔을 프로그램 제공부(10)에 지불해야 한다.

요금청산부(50)는 CM이 프로그램에 삽입될 때 10엔을 전송서버부에 그리고 10엔을 인증부(30)에 지불한다.

도 2는 사용자용 프로그램 가격이 BY측 프로그램 대가조건을 갖는 관계를 나타낸다.

A3 : 프로그램 코드

프로그램 코드는 프로그램을 특정화하기 위해 각 프로그램에 주어진 코드이다.

A4 : Cue마크

cue마크는 CM이 프로그램에 삽입되어야 하는 위치를 나타내는 타임코드 또는 프로그램에 포함된 특별한 신호이다.

전송서버부(40)에 있어서, 조립기능(40G)은 cue마크를 참조해서 CMs의 실시간 조립을 실행한다. cue마크가 얼어지면, 전송서버부(40)는 프로그램 전송을 중단한다. 그리고, 전송서버부(40)는 CM전송리스트에서 기술된 순서로 CM전송리스트에 나타난 CM세트의 CMs를 전송한다.

CMs종료 직후에, 전송서버부(40)는 프로그램 전송을 재개한다. cue마크가 연속해서 뒤따르는 한, 전송서버부(40)는 프로그램을 다시 전송하지 않고 규정된 순서로 CMs를 연속적으로 전송한다.

타임코드(4096, 9098, 10110 및 12959)는 도 3에 나타난 바와 같이 또는 이후의 설정과 같이 프로그램 코드 1234에 의해 식별된다.

Cue No.1 : 4096

Cue No.2 : 9098

Cue No.3 : 10110

Cue No.4 : 12959

이 경우에, 프로그램 1234는 piece 1 ~ 5로 분할되고, cue마크는 이들 데이터 piece 1 ~ 5 중에 삽입된다. cue마크는 CMs가 프로그램에 삽입되는 위치(A ~ D)를 나타낸다.

도 4에 나타난 바와 같은 CMs(22 ~ 28)로 구성되고, 프로그램 코드 1234에 삽입될 CM세트401이 도 5a에 나타난 바와 같이 CM22, CM23 및 CM24로 구성되는 CM라이브러리가 준비되는 것을 가정하면, 도 5b에 나타난 CM전송리스트가 준비된다. CM전송리스트, CM24, CM22 및 CM23이 프로그램 코드1234에 삽입되는 것에 따라, 도 5c에 나타난 바와 같이 CM삽입위치(A, B 및 D)에서 CMs(22, 23 및 24)가 각각 전송된다.

프로그램 코드 1234에 삽입될 CM세트501이 도 6a에 나타난 바와 같이 CM25, CM26, CM27 및 CM28로 구성되는 것으로 가정하면, 도 6b에 나타난 CM전송리스트가 준비된다. 이 CM전송리스트에 따라서, CM25, CM26, CM27 및 CM28은 프로그램 1234에 대해서 도 6c에 나타난 바와 같이 CM삽입부(A, B, C 및 D)에 각각 삽입됨으로써 CMs(25 ~ 28)가 전송된다.

프로그램에 삽입될 CM세트는 널(null)일 수 있다. 이 경우에, 프로그램 1234(즉, piece 1 ~ 5)의 데이터는 도 7에 나타난 순서로 전송될 수 있다. 프로그램 1234 뿐만 아니라 프로그램 4456 및 5377용 CM세트401을 이용하기 위해서 CM세트가 삽입될 프로그램은 도 8에 나타난 것과 같은 코드를 갖는다. 하나의 프로그램마다 다른 CM전송리스트가 마련되는 것은 당연하다.

데이터 제공시스템(100)에 있어서, 각 CM은 이후에 기술되는 CM콘텐츠 데이터와 첨부데이터(B1)를 포함한다.

데이터 제공시스템(100)에 있어서, 각 cue마크는 단지 CM삽입 트리거이다. 어느 CM이 프로그램의 어느 위치에 삽입되어야 하는 가는 CM세트 및 CM전송리스트에서 결정된다. 프로그램에 삽입될 CM군은 다른 CM군으로서 쉽게 대체될 수 있다. 대안적으로, CMs의 ID번호는 cue마크에 할당될 수 있고, 하나의 cue마크를 무시 또는 채용하는 각 신호가 저장될 수 있다. 이것에 의해 CMs의 전송처리를 다소 간소화할 수 있다.

B1 : BY측 CM대가조건

BY측 CM대가조건은 규정된 기간중에 전송된 CMs에 대해서 어느 공급자에게 지불하는가를 결정하는데 적용된다.

이들 조건은 다음과 같다.

해당 CM을 포함하는 CM세트가 전송되면, CM스폰서부(20)가 전송할 CMs이 아무리 많더라도 CM스폰서부(20)는 단 한 번만 인증부(30)부 10엔을 지불한다. 그러나, CM스폰서부(20)는 CM을 송신할 때마다 요금청산부(50)에 20엔을 지불해야 한다.

데이터 제공시스템(100)에 있어서, CM세트는 다음과 같이 한정된 데이터C1로 구성된다.

C1 : CM세트 명과 CM세트에 포함된 CM군(실체들을 액세스 하는 수단을 나타내는 방법).

데이터 제공시스템(100)에 있어서, CM전송리스트는 다음의 데이터 항목(D1 ~ D3)으로 구성된다. 하나 이상의 CM세트와 CM전송리스트로 구성된 둘 이상의 쌍이 제공된다. 하나의 CM세트와 CM전송리스트로 이루어지는 쌍이 기술된다.

D1 : CM세트 명

D2 : CM세트에 포함된 CM군을 전송하기 위한 순서(CM군은 반복적으로 전송될 수 있다)

동일한 CM을 프로그램에서 반복적으로 방송하는 경우에는, CM을 식별하는 데이터가 CM전송리스트에서 여러 번 출현한다.

D3 : CM 장점/단점

CM 장점/단점은 사용자가 규정된 기간 중에 CM군을 수신할 때 적용된 조건이다. 조건은 다음과 같다.

CM세트가 선택되면, CM스폰서의 인센티브 포인트가 가산되고, 요금청산부에 의해 제어된 단말(사용자)의 어카운트에 +300포인트가 가산된다. CM장점 및 단점의 캐시백은 -200엔이다. 데이터 제공시스템(100)에 있어서, 각각의 CM세트는 CM세트를 여러 가지 프로그램에 삽입하기 위해서 CM에 삽입될 하나의 프로그램을 나타내는 프로그램 코드의 군으로 쌍을 이룬다.

CM세트 <CM34, CM56, CM22> 는 프로그램(23), 프로그램(134) 및 프로그램(344)용으로 사용될 수 있다. 만약 그러면, 프로그램 코드군은 <23, 134, 344> 가 된다.

동일한 프로그램 코드군의 CM세트가 동일한 CM전송리스트에서 항상 기술되는 것은 아니다. 이것은 CM세트가 프로그램 코드군에서 배열되는 순서와 다른 순서로 전송될 수 있기 때문이다.

데이터 제공시스템(100)에서 결정된 장점 및 단점은 사용자가 프로그램 또는 프로그램 및 CMs의 결합을 수신할 때 얻을 수 있는 것이다. 이들은 사용자용 프로그램 가격 및 CM장점 및 단점으로부터 결정된다.

CM세트445가 도 9에 나타난 바와 같이 프로그램1234에 삽입되고, 프로그램1234가 사용자(A1)용 가격을 가지며, CM세트445는 CM장점/단점(D3)을 갖는 것으로 가정한다. 사용자가 프로그램1234 및 CM세트445의 조합을 수신할 때 사용자가 갖는 장점 및 단점은 다음과 같이 산출된다.

(1) CMs가 수신되지 않으면(CMs가 프로그램에 삽입되지 않으면), 사용자는 1000엔을 지불하고 20포인트를 받는다.

(2) CMs가 수신되면(어떤 CM이 프로그램에 삽입되면), 사용자는 600엔(800 - 200)을 지불하고 300포인트를 받는다.

도 10은 CM세트의 CM장점/단점과 CM세트의 BY측 CM대가조건의 관계를 나타낸다.

이후에 기술되는 바와 같이, 공급자 비용은 데이터 제공시스템(100)에 산출된다.

시스템(100)에 있어서, 전송서버부(30)는 (i) 어느 프로그램이 전송되는지, (ii) 어느 CM이 몇 번 전송되는지, (iii) 어떤 조건에 프로그램이 전송되는지 그리고 어떤 조건에 CM이 전송되는지를 결정한다.

이들 조건으로부터 프로그램의 BY측 프로그램 대가조건 및 CM의 BY측 CM대가조건이 결정된다는 것에 의거해서, 가격이 얼마나 지불되어야 하는지 결정된다.

예를 들면, BY측 프로그램 대가조건(A2)을 가지는 프로그램이 전송될 때 BY측 CM대가조건(B1)을 가지는 CM과 함께 아래와 같이 요금이 청산된다.

요금청산부(50)는 프로그램 제공부(10)에 100엔을 지불한다.

요금청산부(50)는 프로그램 제공부(10)에 10엔을 지불한다.

요금청산부(50)는 전송서버부(40)에 10엔을 지불한다.

CM스폰서부(20)는 인증부(30)에 10엔을 지불한다.

CM스폰서부(20)는 요금청산부(50)에 20엔을 지불한다.

사용자가 지불할 필요가 있는 것은 지정되지 않는다. BY측 프로그램 대가조건(A2)을 가지는 프로그램이 단독으로 전송되면, 요금청산부는 아래에 기술된 바와 같이 실행된다.

요금청산부(50)는 프로그램 제공부(10)에 100엔을 지불한다.

사용자가 지불할 필요가 있는 것은 지정되지 않는다. 도 11은 데이터 공급자의 비용이 어떻게 프로그램1234의 BY측 프로그램 대가조건과 CM(22), CM(24) 및 CM(27)의 BY측 CM대가조건으로부터 산출되는지를 설명한다.

데이터 제공시스템(100)에 있어서, CM메뉴는 사용자가 프로그램 메뉴에서 프로그램을 선택한 후 프로그램에 삽입될 CM 또는 CMs를 선택하는데 사용된다. 사용자는 CM메뉴에 나타난 많은 CM에서 어떤 CM을 선택할 수 있다. 사용자가 CM 또는 CMs를 선택할 때 사용자가 가질 수 있는 장점 및 단점과 함께 대부분의 경우에 CM메뉴가 표시된다.

데이터 처리시스템(100)에 있어서, 프로그램이 선택되고 프로그램 전송방식이 4개의 선택적인 방식으로부터 선택될 때 제어처리가 실행된다. 4개의 프로그램 전송방식은 (1)CM세트401과 함께 프로그램을 전송하는 것과, (2)CM세트501과 함께 프로그램을 전송하는 것 및 (3) CMs가 없이 프로그램을 전송하는 것이다.

프로그램 전송방식(1)에 있어서, CM세트401은 프로그램에 삽입된다. 이후에, 제어처리는 다음과 같이 실행된다. 우선, CM세트401용 CM 전송리스트의 포인터는 프로그램에서 cue가 검출될 때마다 진행된다. 이후에, CM의 처리는 프로그램과 쌍을 이루는 CM세트401의 데이터로부터 검출된다. 전송된 어느 CM명은 전송 기록(이후에 감시를 목적으로)으로 기술된다. 이들의 제어처리 단계는 프로그램이 종료될 때까지 반복된다. 단계(S1 ~ S12)는 도 12의 플로우차트를 참조해서 설명되는 바와 같이 데이터 제공시스템(100)에서 실행된다.

제 1단계(S1)에 있어서, 프로그램 제공부(10)의 데이터 예약기능(10B)은 프로그램과 첨부데이터를 인증부(30)에 전송한다(단계 S1a). 첨부데이터에는 사용자용 프로그램 가격, BY측 프로그램 대가조건, cue가능 위치지정 등을 포함한다. 인증부(30)에 있어서, 제 1등록/저장/전송기능(30D)은 프로그램 제공부(10)로부터 전송된 프로그램, 사용자용 프로그램, BY측 프로그램 대가조건 및 cue가능 위치지정을 수신하여 저장한다(단계 S1b). cue마크 삽입기능(30B)은 프로그램의 어느 곳에 CM이 삽입되는지를 나타내는 신호인 cue마크를 프로그램에 삽입한다(S1c).

다음 단계(S2)에 있어서, CM스폰서부(20)의 데이터 전송기능(20B)은 CM군과 CMs의 대가조건을 인증부(30)에 전송한다(단계 S2a). 또한, 데이터 전송기능(20B)은 삽입될 프로그램 코드와 제안되는 CM장점/단점을 인증부(30)에 통지한다(단계 S2). 인증부(30)에 있어서, 제 2등록/저장/전송기능(30E)은 CM스폰서부(20)로부터 CM군, CM대가조건, 삽입될 프로그램 코드 및 CM장점/단점을 수신하여 저장한다(단계 S2b). 인증부(30)에 있어서, CM군지정기능(30C)은 CM세트군, CM전송리스트, CM세트리스트 및 삽입될 프로그램 코드군으로 구성한다(단계 S2c).

단계(S3)에 있어서, 등록/저장/전송기능(30D, 30E 및 30F)은 모든 데이터 및 첨부데이터를 전송서버부(40)에 전송한다(S3a). 전송서버부(40)에 있어서, 어카이브부(40B)는 데이터 및 첨부데이터를 기록한다(단계 S3b).

단계(S4)에 있어서, 단말부(60)의 단말코드 저장/전송기능(60B)은 단말에서 단말코드를 독출하여 전송서버부(40)에 전송한다(단계 S4a). 전송서버부(40)에 있어서, 처리관리기능(40C)은 각 단말을 제어하기 위해서 단말부(60)에서 단말코드를 수신한다. 전송서버부(40)의 메뉴전송기능(40E)은 프로그램 메뉴를 단말부(60)에 전송한다(단계 S4c). 단말부(60)에 있어서, 프로그램 표시/선택/전송부(60C)는 전송서버부(40)에 전송된 프로그램 메뉴를 수신하고 표시하여 프로그램을 선택한다(단계 S4d). 또한, 단말부(60)의 CM메뉴표시기능(60D)은 결과와 선택된 프로그램에 대한 CM-변동 메뉴를 요구한다(S4e). 전송서버부(40)는 장점/단점과 함께 프로그램 메뉴를 단말부(S4f)에 전송한다. 단말부(60)에 있어서, 장점/단점기능(60E)은 단말부(60)에 전송된 장점/단점 데이터 및 여러 가지 구분 버튼을 포함한다(단계 S4g). 단말부(60)의 CM메뉴 선택/전송부(60F)는 CM메뉴를 선택하여 전송서버부(40)에 전송한다(단계 S4h). 단말부(60)는 선택된 CM메뉴에 대응하는 단말코드마다 제어하는 처리를 실행한다(단계 S4i).

다음 단계(S5)에 있어서, 전송서버부(40)의 어카이브기능(40B)은 어카이브에 기록된 프로그램을 순서대로 제어프로세서의 단말부(60)에 전송한다(단계 S5a). 이후에, CM cue가 삽입되는지 아닌지를 결정한다(단계 S5b). CM cue가 삽입되면, 어카이브기능(40B)은 기록된 CM클립을 제어프로세서(단계 S5c)의 단말부(60)에 전송한다. 전송기록 저장부(40J)는 CM이 실제로 전송되는 것을 나타내는 데이터를 기록한다(단계 S5d). 이후에 프로그램이 종료되는지 아닌지를 결정한다(단계 S5e). 프로그램이 아직 종료되지 않으며, 어카이브기능(40B)은 기록된 나머지 프로그램을 제어프로세서의 단말기능(60)에 전송한다(단계 S5a).

단계(S6)에 있어서, 단말기능(60)의 재생기능(60G)은 각 프로그램의 데이터 및 보조데이터 항목을 수신하여 재생한다(단계 S6a).

단계(S7)에 있어서, 전송서버부(40)의 장점/단점기능(4D)은 사용자용 프로그램 가격과 CM장점/단점으로부터 장점 및 단점을 결정한다(단계 S7a). 결과 전송기능(40H)은 최종적으로 결정된 CM장점/단점 및 단말코드를 요금청산부(60) 및 단말기능(60)에 전송한다(단계 S7b). 따라서, 요금청산부(50)에 있어서, 단말청산기능(50B)과 청산데이터 관리DB기능(50D)은 단말코드마다 최종적으로 결정된 장점 및 단점을 수신하고, 단말의 청산데이터 관리DB에서 관리한다(단계 S7c). 요금청산부(50)의 단말 청산기능(50F)은 단말마다 장점 및 단점을 정기적으로 표로 만들어 스테이트먼트를 단말에 전송함으로써 요금을 청산한다(단계 S7d).

단계(S8)에 있어서, 단말부(60)의 장점/단점 표시기능(60E)은 전송서버부(40)로부터 최종적으로 결정되고 순차적으로 전송된 장점 및 단점을 수신하여 표시한다(단계 S8a).

다음 단계(S9)에 있어서, 단말부(60)의 요금청산부(60I)는 요금청산부(50)로부터 정기적으로 스테이트먼트를 수신하여 요금을 청산한다(단계 S9a).

단계(S10)에 있어서, 전송서버부(40)의 요금산출기능(40I)은 BY측 프로그램 대가조건과 CM세트에 포함된 CM마다 BY측 대가조건으로부터 플레이어 간에 전송될 가격을 산출한다(단계 S10a). 이후에 요금산출기능(40I)은 산출된 가격을 요금청산부(50)에 전송한다(단계 S10b).

단계(S11)에 있어서, 요금청산부(50)의 플레이어 요금청산기능(50C)은 전송서버부(40)로부터 공급되는 플레이어간에 전송될 가격을 수신하고, 청산데이터 관리DB기능(50E)의 가격을 관리하기 위해서 각 플레이어(50E)의 DB에서 가격을 관리한다(단계 S11a). 또한, 요금청산부(50)에서 플레이어 요금산출기능(50G)은 각 플레이어가 지불해야 할 요금을 정기적으로 표로 만들어 스테이트먼트를 각 플레이어에게 전송함으로써 요금청산을 실행한다(단계 S11b).

또한, 단계(S12)에 있어서, 플레이어의 정기적인 스테이트먼트에 의거해 요금청산부(50)에서 요금이 청산된다(단계 S12a). 프로그램제공부(10)의 요금청산기능(10D)은 요금청산부(50)로부터 전송된 플레이어마다 스테이트먼트에 따라서 요금을 청산한다(단계 12b). CM스폰서부(20)의 요금청산기능(20C)은 요금청산부(50)로부터 전송된 플레이어마다 스테이트먼트에 따라서 요금을 청산한다(단계 S12c). 다음에, 인증부(30)의 요금청산기능(30G)은 요금청산부(50)로부터 전송된 플레이어마다 스테이트먼트에 따라서 요금을 청산한다(단계 S12d). 이후에, 전송서버부(40)의 요금청산기능(40K)은 요금청산부(50)로부터 전송된 스테이트먼트에 따라서 요금을 청산한다(단계 S12e).

도 13은 데이터 제공시스템(100)의 기본구성을 설명한다. 도 13에 나타난 바와 같이, 데이터 제공시스템(100)은 3개의 제어부(1 ~ 3)를 포함한다. 제어부(1)는 멀티미디어 콘텐츠(즉, 프로그램 데이터 또는 데이터 1) 및 보조데이터 항목(즉, 데이터 2 및 데이터 3)을 조합하는 데이터 또는 콘텐츠 데이터의 스트리밍 전송을 실행한다. 제어부(3)는 프로그램을 분할함으로써 생성된 프로그램 데이터 항목, 보조데이터 항목(데이터 4, 데이터 5, 데이터 6 및 데이터 7)의 속성 및 사용자 장치의 프로파일을 처리함으로써 새로운 프로그램을 자동적으로 조직한다. 제어부(2)는 프로그램 데이터에 삽입될 보조데이터 항목이 전송되는 순서를 변경한다.

데이터 항목(1 ~ 6)은 단말(즉 데이터 기록/재생장치)에 모두 전송될 수 있거나, "필요한" 데이터 항목만이 단말에 전송될 수 있다. 대안적으로, 데이터 항목(1 ~ 6)은 서버에 유지되는 중에 처리될 수 있다. 또한, 필요한 데이터(즉, 콘텐츠 클립 = 프로그램 데이터 + 보조데이터 항목)는 패키지 매체, 압축 데이터, 데이터 스트림 또는 전송 다중 텍스트의 형태로 단말에 전송될 수 있다. 게다가, 필요한 부가 콘텐츠 클립은 패키지매체에 기록된 데이터와 같이 또는 스트리밍 전송에 의해 전송될 수 있다. 제어부(1 ~ 3)는 단말 또는 서버에서 실행될 수 있다. 또한, 사용자 장치의 프로파일은 단말 또는 서버에 위치될 수 있다.

데이터 제공시스템(100)은 이용 가능한 CM세트 중 어느 하나를 사용자가 선택할 수 있게 함으로써 주문방송 특성에 의거해 패키지 프로그램 데이터의 일부 및 보조데이터 항목의 일부를 조합을 얻을 수 있다.

예를 들면, 타이머-카レンダー(timer-calender) 데이터는 사용자 장치의 프로파일에 적용됨으로써, 더 이상 방송될 필요가 없는 CMs를 새로운 CMs로 교체할 수 있다. 사용자가 살고 있는 지역에 관한 데이터는 전국판 CMs를 지역판 CMs로 교체하기 위해서 프로파일에 적용될 수 있다. 또한, 사용자 소득에 관한 데이터가 프로파일에 적용됨으로써, 고가 상품에 관한 CMs를 조금만 방송할 수 있다. 또한, 타이머-카レンダー 데이터가 프로파일에 적용되어, 벚꽃 개화전선이 도달하는 어떤 장소의 벚꽃 관광여행에 대한 프로그램을 방송할 수 있다. 대안적으로, 사용자가 여행을 계획한 장소가 프로파일에 적용됨으로써 CMs를 그 지역의 관광안내용 CMs로 대체한다.

게다가, CMs는 사용자 프로파일의 속성에 따라서 선택될 수 있다. 예를 들면, 광고 종류 및 광고를 보기 위한 요금은 사용자의 성별 및 나이에 따라서 변경될 수 있다.

또한, 사용자의 연간 소득은 사용자 장치의 프로파일에 적용될 수 있다. 이 경우에, 연간 소득 보고서를 어떻게 준비해야 하는지를 교육하는 안내 프로그램은 사용자가 부동산을 팔거나 퇴직금을 받음으로써 이익을 얻는 경우에 수정될 수 있다.

사용자 장치에 프로그램을 전송하기 위해서 사용자의 사업 타이틀이 프로파일에 적용되고, 이것은 사용자가 보다 나은 다른 방법으로 이해할 수 있도록 부분적으로 편집된다.

사용자가 구입한 주식 또는 채권에 관한 정보가 사용자 장치의 프로파일에 적용될 수 있다. 그렇게 되면, 사용자는 그가 구입한 바로 그 주식을 중심으로 하는 주식시장 자료를 받아볼 수 있다.

사용자가 좋아하는 야구팀에 관한 정보가 프로파일에 적용되어 사용자는 그 야구팀을 중심으로 하는 스포츠 프로그램을 즐길 수 있다.

아이들의 생일이 사용자 장치의 프로파일에 적용되어 편집된 교육용 프로그램은 아이들을 위해서 변경되어 방송될 수 있다. 또한, 사용자의 음악 취향이 프로파일에 적용됨으로써, 사용자가 좋아하는 음악으로 채워진 BGM프로그램이 사용자 장치에 전송될 수 있다.

더욱이, 사용자 자주 이용하는 항공사의 비행 일정이 자동적으로 분석되고 분석결과가 사용자 장치의 프로파일에 적용될 수 있다. 이 경우에, 사용자는 그 항공사의 비행 시간표가 스크롤 표시되는 프로그램을 즐길 수 있다.

데이터 제공시스템(100)에 있어서, 사용자의 프로파일을 자동적으로 갱신하여 분석함으로써 프로그램은 사용자용으로 변경될 수 있다.

상기와 같이 본 발명에서는 주문방송의 특성을 이용하여 패키지화된 프로그램 데이터 및 보조데이터 항목 중에서 일부의 프로그램 데이터 및 보조데이터 항목을 삽입하거나 삽입하지 않는 것을, 복수의 프로그램을 만들지 않고, 각각의 사용자의 의지에 의해 선택할 수 있다. 이것에 의해, 편집시간도 절약되게 된다. 또, 실시간에 조립하여 전송함으로써, 전송서버의 기억장치의 용량을 줄일 수 있다. 또한, 프로그램 데이터 및 보조데이터 항목마다 원가나 공여 포인트량을 사용자용 프로그램가격이나 보조데이터의 장점 및 단점으로서 규정한항으로써 사용자에게 대한 콘텐츠 가격을 그 장소에서 산출하여 이용자가 그것을 확인하고, 또한 청산시스템에 직접 적용할 수 있다. 또한, 프로그램 데이터 및 보조데이터 항목마다의 공급자측 가격 등을 공급자측 프로그램 대가조건이나 공급자측 보조데이터 항목 개별조건으로서 규정한항으로써 공급자측과 각 플레이어간의 콘텐츠 취급에 관한 가격을 그 장소에서 산출할 수 있고, 또한 청산시스템에 직접 적용할 수 있다.

(57) 청구의 범위

청구항 1.

데이터 제공시스템에 있어서,

프로그램 데이터와 보조데이터 항목으로 각각 구성되는 멀티미디어 콘텐츠군으로 이루는 콘텐츠 데이터의 연속 스트림을 전송하는 제 1데이터 전송부와,

각 프로그램 데이터, 보조데이터 항목의 속성데이터 및 사용자 프로파일 데이터를 분할하여 얻어진 데이터 항목을 처리함으로써 자동적으로 새로운 데이터를 조립(assemble)하는 제어부와,

상기 제어부에 의해서 조립된 새로운 데이터에 따라서 프로그램 데이터로 삽입되는 보조데이터 항목을 선택함으로써, 프로그램 데이터와 보조데이터 항목으로 각각 구성되는 멀티미디어 콘텐츠군으로 이루는 콘텐츠 데이터의 연속 스트림을 전송하는 제 2데이터 전송부로 구성되는 것을 특징으로 하는 데이터 제공시스템.

청구항 2.

데이터 제공시스템에 있어서,

미리 조립된 프로그램 데이터와 보조데이터 항목으로 각각 구성되는 멀티미디어 콘텐츠군으로 이루는 콘텐츠 데이터의 연속 스트림을 전송하는 제 1데이터 전송부와,

각 프로그램 데이터, 보조데이터 항목의 속성데이터 및 사용자 프로파일 데이터를 분할하여 얻어진 데이터 항목을 처리함으로써 자동적으로 새로운 데이터를 조립하는 제어부와,

상기 제어부에 의해서 조립된 새로운 데이터에 따라서 프로그램 데이터로 삽입되는 보조데이터 항목을 선택함으로써, 데이터의 연속 스트림을 전송하는 제 2데이터 전송부로 구성되는 것을 특징으로 하는 데이터 제공시스템.

청구항 3.

데이터 제공시스템에 있어서,

주문(on-demand) 프로그램의 스트림 전송을 실행하는 전송서버부와,

그 전송서버부로부터 전송된 주문 프로그램의 스트림 수신을 실행하는 단말부를 포함하여 구성되고,

상기 단말부는 프로그램으로 삽입되는 보조데이터 항목 세트를 복수의 보조데이터 항목 세트로부터 선택하는 기능과, 선택된 보조데이터 항목 세트를 나타내는 신호를 단말부의 단말코드와 함께 전송하는 기능을 가지며,

상기 전송서버부는 단말부로부터 전송된 신호를 수신하고 선택된 보조데이터 항목 세트를 나타내는 기능과, 그 보조데이터 항목을 실시간 조립하는 기능과, 단말부로 전송되는 일련의 프로그램에 삽입되는 보조데이터 항목 세트에 대응하는 보조데이터 항목의 전송 리스트에 따라서 그것을 전송하는 기능을 갖는 것을 특징으로 하는 데이터 제공시스템.

청구항 4.

제 3항에 있어서,

사용자를 위해 데이터베이스에 저장되며 단말부에서 제어된 청산데이터를 정기적으로 집계하여 사용자에게 스테이트먼트(statement)를 전송함으로써 요금청산을 실행하는 기능과, 공급자간에 지불되도록 산출된 대가를 정기적으로 집계하고 각 플레이어에 스테이트먼트를 전송함으로써 요금청산을 실행하는 기능을 갖는 요금청산부를 더 포함하여 구성된 것을 특징으로 하는 데이터 제공시스템.

청구항 5.

제 3항에 있어서,

상기 단말부는 사용자에게 공급될 수 있는 프로그램을 선택한 후에 선택가능한 보조데이터 항목 세트의 장점 및 단점을 전송서버부에 요구하고, 사용자에게 선택가능한 보조데이터 항목 세트의 장점 및 단점을 통지하는 기능을 가지며,

상기 전송서버부는 단말부에 의해 생성된 요구에 응하여 프로그램의 사용자 가격으로부터의 장점 및 단점과 상기 프로그램에 삽입된 보조데이터 항목의 장점 및 단점을 판정하고 이와 같이 판정된 장점 및 단점을 전송하는 기능을 가지며,

상기 판정된 장점 및 단점은 그 프로그램이 선택된 보조데이터 항목과 함께 전송될 때 사용자가 취할 수 있는 것을 특징으로 하는 데이터제공 시스템.

청구항 6.

제 4항에 있어서,

상기 전송서버부는 단말부를 이용하는 고객에 의해서 선택된 프로그램에 대하여 최종적으로 구한 요금청산데이터를 청산부 및 단말부로 전송하는 기능을 가지며,

상기 요금청산부는 상기 전송서버부로부터 전송된 청산데이터를 단말부마다 제공되는 요금청산데이터베이스에 적용함으로써 요금청산데이터를 관리하는 것을 특징으로 하는 데이터 제공시스템.

청구항 7.

제 4항에 있어서,

상기 전송서버부는 공급자간에 형성되는 지불을 나타내는 데이터를 플레이어마다 제공되는 데이터베이스에 적용함으로써, 프로그램이 전송될 때, 그 프로그램의 공급자측 대가조건과 그 프로그램에 삽입되는 보조데이터 항목의 공급자측 대가조건에 따라서, 선택된 보조데이터 항목과 함께 지불을 관리하는 기능을 갖는 것을 특징으로 하는 데이터 제공시스템.

청구항 8.

데이터 제공시스템에 있어서,

사용자용 프로그램 가격을 등록, 기억 및 전송하는 기능과, 공급자측 대가조건을 등록, 기억 및 전송하는 기능과, 보조데이터 항목을 프로그램으로 삽입하는 위치를 지정하는 기능과, 보조데이터 라이브러리로부터 프로그램으로 삽입되는 보조데이터 항목을 지정하는 기능과, 프로그램을 위해서 준비된 보조데이터 항목을 전송하는 순서를 판정하고 그 판정된 순서를 보조데이터 전송리스트의 형태로 유지하는 기능을 갖는 인증부(authoring section)와,

각각이 조립하여 준비되며 프로그램 데이터와 보조데이터 항목으로 구성된 멀티미디어 콘텐츠군으로 이루는 콘텐츠 데이터의 연속스트림을 전송하는 전송서버부와,

그 전송서버부로부터 전송된 주문 프로그램의 스트림 수신을 실행하는 단말부를 포함하여 구성되고,

상기 단말부는 프로그램에 삽입되는 보조데이터 항목 세트를 복수의 보조데이터 항목 세트로부터 선택하는 기능과, 선택된 보조데이터 항목 세트를 나타내는 신호를 상기 단말부의 단말코드와 함께 전송하는 기능을 가지며,

상기 전송서버부는 단말부로부터 전송된 신호를 수신하고 선택된 보조데이터 항목 세트를 나타내는 기능과, 그 보조데이터 항목을 실시간 조절하는 기능과, 단말부로 전송될 일련의 프로그램에 삽입된 보조데이터 항목 세트에 대응하는 보조데이터 항목의 전송리스트에 따라서 그것을 전송하는 기능을 갖는 것을 특징으로 하는 데이터 제공시스템.

청구항 9.

제 8항에 있어서,

상기 인증부는 프로그램에 삽입될 보조데이터 항목군을 복수의 보조데이터 라이브러리로부터 지정하는 것을 특징으로 하는 데이터 제공시스템.

청구항 10.

제 8항에 있어서,

상기 인증부는 프로그램을 위해서 준비된 보조데이터 항목을 전송하는 순서를 판정하며, 그 판정된 순서를 보조데이터 전송리스트의 형태로 유지하는 것을 특징으로 하는 데이터 제공시스템.

청구항 11.

제 8항에 있어서,

상기 인증부는 적어도 하나의 보조데이터 전송리스트에서 지정된 일련의 보조데이터 항목이 전송되는 경우에 사용자가 갖게 되는 장점 및 단점을 등록, 기억 및 전송하는 기능을 더 포함하여 구성되는 것을 특징으로 하는 데이터 제공시스템.

청구항 12.

제 8항에 있어서,

상기 인증부는 보조데이터 전송리스트 내의 보조데이터 항목이 전송되는 경우에 공급자간에 지불되는 대가와, 데이터를 이동시키는 순서인 보조데이터 대가조건을 등록, 기억 및 전송하는 기능을 더 포함하여 구성되는 것을 특징으로 하는 데이터 제공시스템.

청구항 13.

각 프로그램 데이터, 보조데이터 항목의 속성데이터 및 사용자 프로파일 데이터를 분할함으로써 얻어진 데이터 항목을 처리함으로써 자동적으로 데이터를 조립하며, 이와 같이 조립된 데이터에 따라서 프로그램 데이터로 삽입되는 보조데이터 항목군을 선택하고, 그 보조데이터 항목군의 스트림을 전송하는 것을 특징으로 하는 전송서버.

청구항 14.

제 13항에 있어서,

단말부에 의해서 생성된 요구에 응하여, 프로그램의 사용자 가격 및 프로그램내에 삽입된 보조데이터 항목의 장점 및 단점으로부터 장점 및 단점이 판정되고, 이와 같이 판정된 장점 및 단점을 전송하며, 상기 판정된 장점 및 단점은 그 프로그램이 선택된 보조데이터 항목과 함께 전송되는 경우에 서비스요금에 관하여 사용자가 취할 수 있는 것임을 특징으로 하는 전송서버.

청구항 15.

전송서버로부터 전송된 주문 프로그램의 스트림 수신을 실행하고, 프로그램에 삽입된 보조데이터 항목 세트를 복수의 보조데이터 항목 세트로부터 선택하며, 선택된 보조데이터 항목 세트를 나타내는 신호를 단말부의 단말코드와 함께 전송하는 기능을 갖는 것을 특징으로 하는 데이터 단말장치.

청구항 16.

제 15항에 있어서,

사용자에게 공급될 수 있는 프로그램을 선택한 후, 선택가능한 보조데이터 항목 세트의 장점 및 단점을 전송서버에 요구하며, 사용자에게 전송 서버로부터 전송된 장점 및 단점을 통지하는 기능을 더 갖는 것을 특징으로 하는 데이터 단말장치.

청구항 17.

사용자용 프로그램 가격을 등록, 기억 및 전송하는 기능과, 공급자측 대가조건을 등록, 기억 및 전송하는 기능과, 프로그램으로 보조데이터 항목을 삽입하는 위치를 지정하는 기능과, 프로그램으로 삽입되는 보조데이터 항목을 보조데이터 라이브러리로부터 지정하는 기능과, 프로그램을 위해서 준비된 보조데이터 항목을 전송하는 순서를 판정하고 그 판정 순서를 보조데이터 전송리스트의 형태로 유지하는 기능을 갖는 것을 특징으로 하는 인증장치.

청구항 18.

제 17항에 있어서,

프로그램에 삽입되는 보조데이터 항목군을 복수의 보조데이터 라이브러리로부터 지정하는 것을 특징으로 하는 인증장치.

청구항 19.

제 17항에 있어서,

프로그램을 위해서 준비된 보조데이터 항목을 전송하는 순서를 판정하고, 그 판정된 순서를 보조데이터 전송리스트의 형태로 유지하는 것을 특징으로 하는 인증장치.

청구항 20.

제 17항에 있어서,

적어도 하나의 보조데이터 전송리스트에서 지정된 일련의 보조데이터 항목이 전송되는 경우에, 사용자가 갖는 장점 및 단점을 등록, 기억 및 전송하는 기능을 더 포함하여 구성되는 것을 특징으로 하는 인증장치.

청구항 21.

제 17항에 있어서,

상기 보조데이터 전송리스트의 보조데이터 항목이 전송되는 경우에 공급자간에 지불되는 대가와, 데이터를 이동시키는 순서인 보조데이터 대가조건을 등록, 기억 및 전송하는 기능을 더 포함하여 구성되는 것을 특징으로 하는 인증장치.

청구항 22.

데이터 제공방법에 있어서,

각 프로그램 데이터, 보조데이터 항목의 속성데이터 및 사용자 프로파일 데이터를 분할함으로써 얻어진 데이터 항목을 처리항으로써 자동적으로 데이터를 조립하는 단계와,

이와 같이 조립된 데이터에 따라서 프로그램 데이터에 삽입되는 보조데이터 항목군을 선택하는 단계와,

프로그램 데이터와 보조데이터 항목으로 각각 구성된 멀티미디어 콘텐츠군으로 이루는 콘텐츠 데이터의 연속 스트림을 전송하는 단계를 포함하여 구성되는 것을 특징으로 하는 데이터 제공방법.

청구항 23.

데이터 제공방법에 있어서,

프로그램 데이터와 보조데이터 항목으로 각각 구성된 멀티미디어 콘텐츠군으로 이루는 콘텐츠 데이터의 연속 스트림을 전송하는 단계와,

각 프로그램 데이터, 보조데이터 항목의 속성데이터 및 사용자 프로파일 데이터를 분할함으로써 얻어진 데이터 항목을 처리항으로써 자동적으로 새로운 데이터를 조립하는 단계와,

프로그램 데이터에 삽입되는 보조데이터 항목을 제어부에 의해서 조립된 새로운 데이터에 따라서 선택함으로써, 데이터의 연속 스트림을 전송하는 단계를 포함하여 구성된 것을 특징으로 하는 데이터 제공방법.

청구항 24.

데이터 제공방법에 있어서,

전송서버로부터 주문 프로그램의 스트림을 수신하는 단말에서, 프로그램에 삽입되는 보조데이터 항목 세트를 복수의 보조데이터 항목 세트로부터 선택하는 단계와,

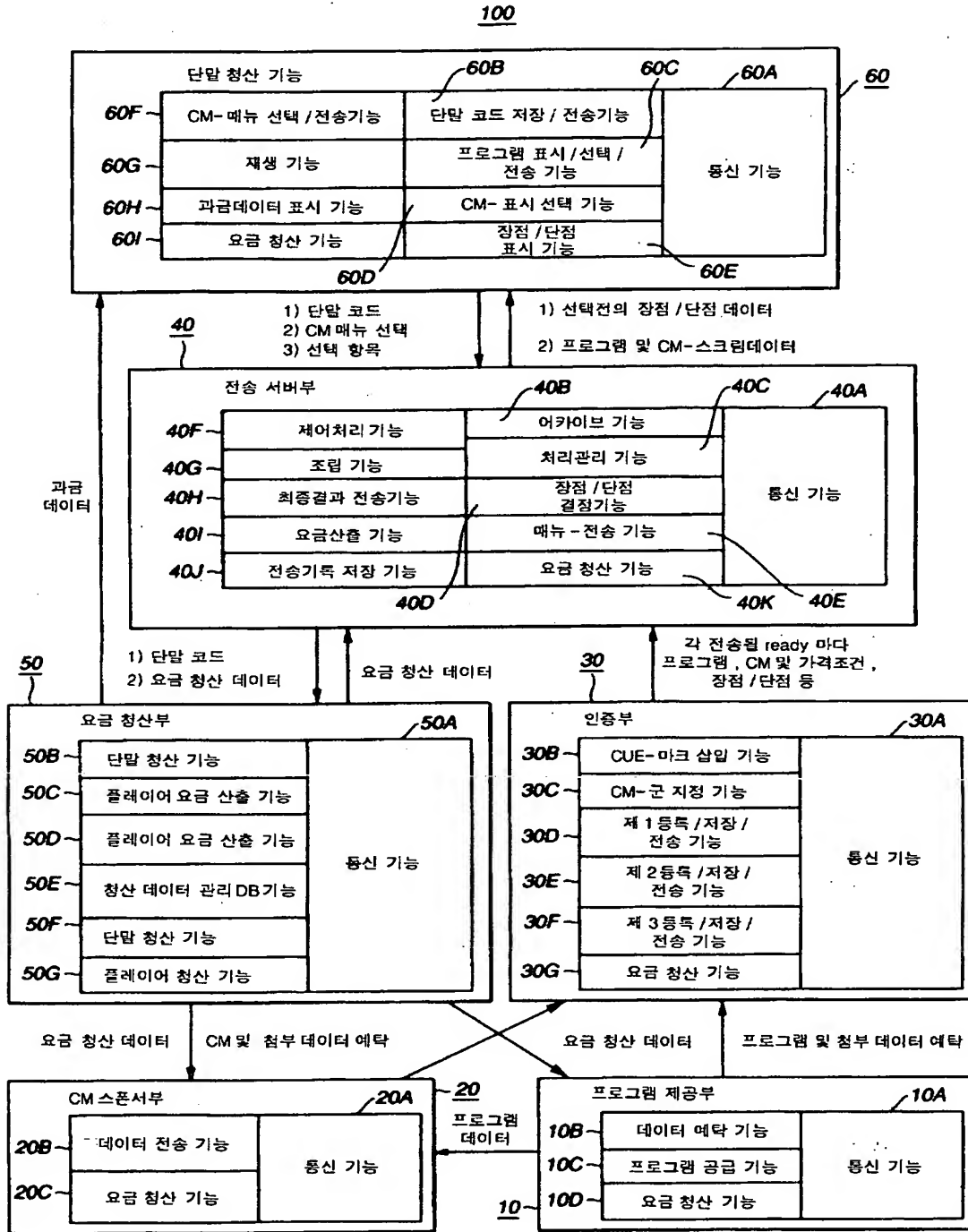
상기 선택된 보조데이터 항목 세트를 나타내는 신호를 단말부의 단말코드에 따라서 단말로부터 전송하는 단계와,

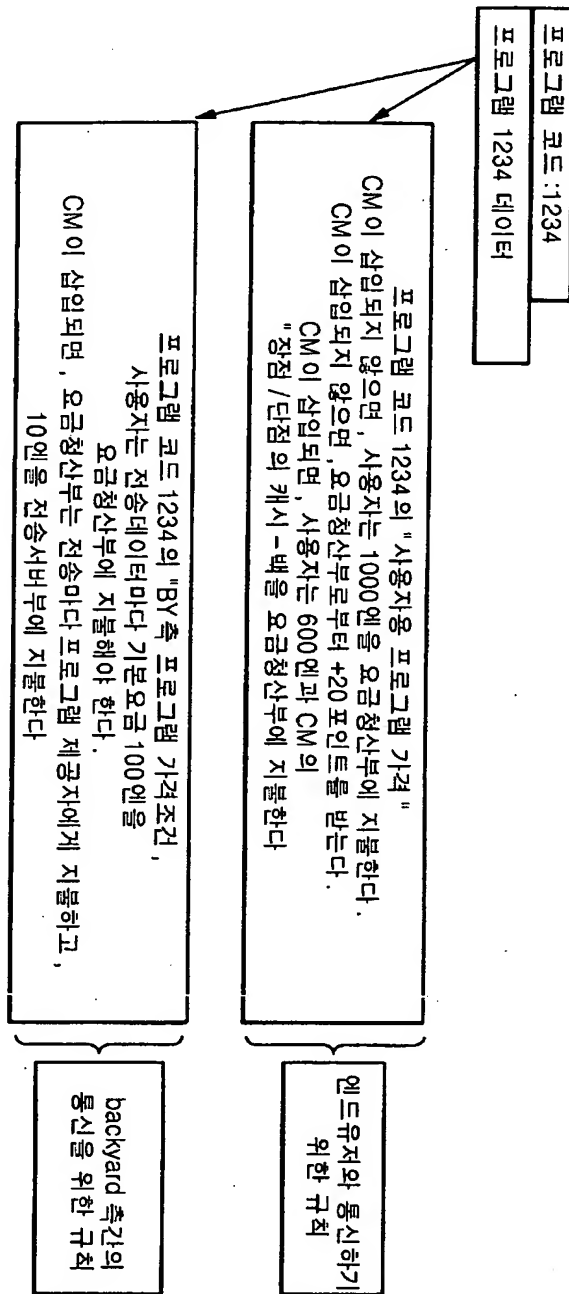
전송서버에서, 단말로부터 전송된 신호를 수신하고 상기 선택된 보조데이터 항목 세트를 나타내는 단계와,

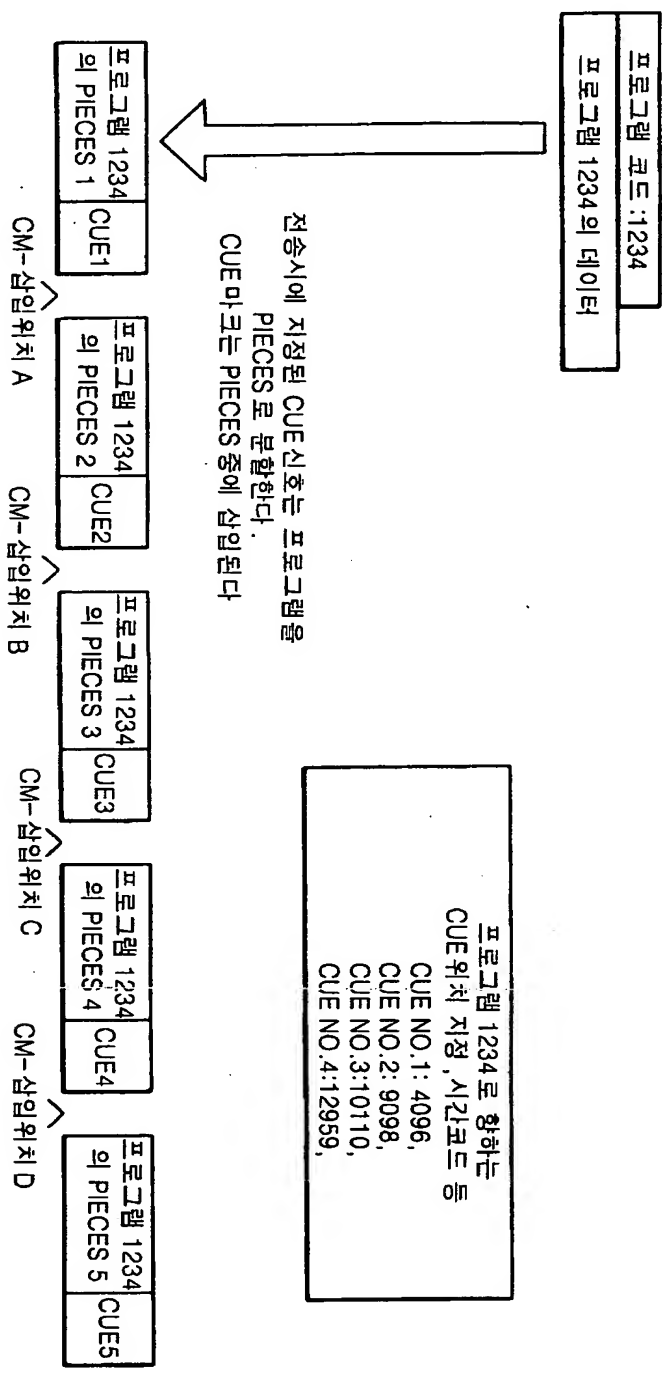
전송서버에서, 단말로 전송되는 일련의 프로그램에 삽입되는 보조데이터 항목 세트에 대응하는 보조데이터 항목의 전송리스트에 따라서 보조데이터 항목을 실시간 조립하는 단계를 포함하여 구성되는 것을 특징으로 하는 데이터 제공방법.

도면

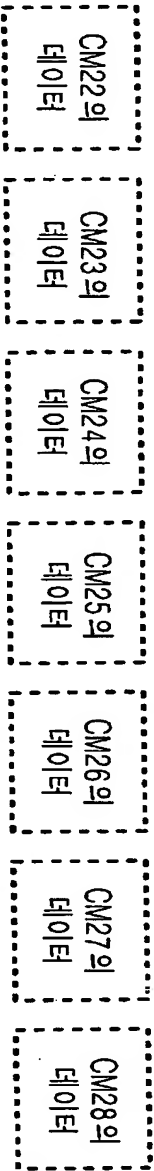
도면 1

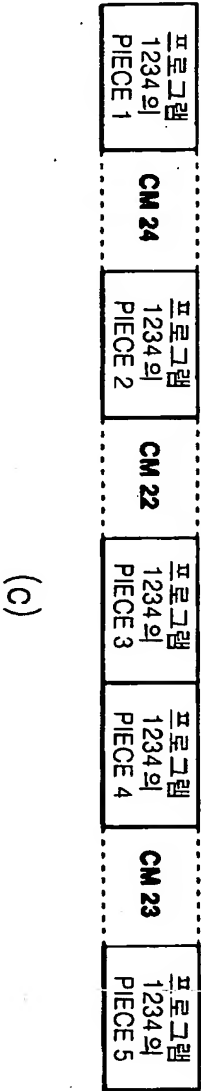
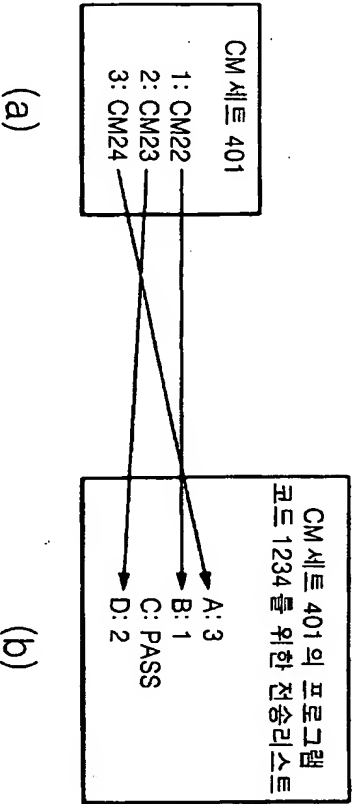




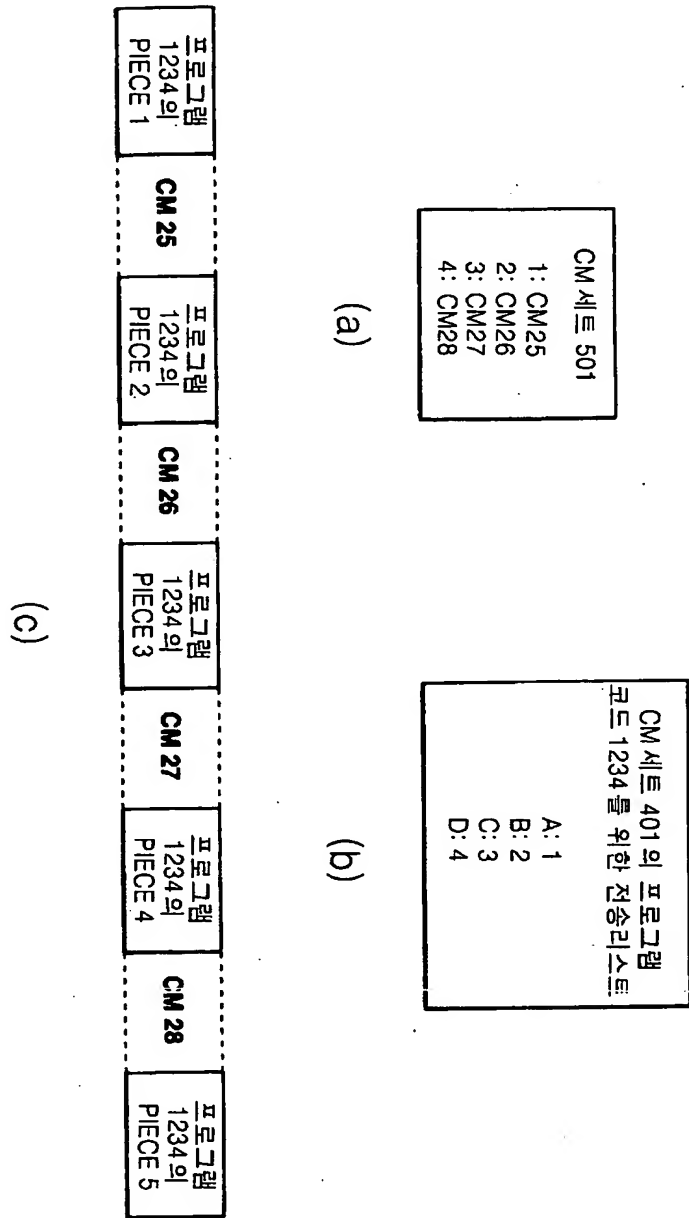


도면 4





도면 6



도면 7

프로그램 1234의 PIECE 1	프로그램 1234의 PIECE 2	프로그램 1234의 PIECE 3	프로그램 1234의 PIECE 4	프로그램 1234의 PIECE 5
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

도면 8

CM 세트 445로 향하는 삽입될 프로그램 코드
프로그램 코드 1234
프로그램 코드 4456
프로그램 코드 5377

